FLATOUT: ULTIMATE CARNAGE – POKÉMON – FORZA MOTORSPORT 2

PELAA!

19

KAIKKI PELEISTÄ. KAIKENIKÄISILLE.

KESÄN PARHAAT ELOKUVAPELIT

ENNAKOSSA NHL 08

NAPEROIDEN SUOSIKKIPELIT LAPSEN SILMIN

PÄÄKIRJOITUS

KESÄ, ELOKUVAT JA PÖNKKI

KESÄ ON PELIKAUPOISSA hiljaisinta aikaa, mutta tähän sääntöön on olemassa yksi poikkeus. Lähes jokaisen kesäelokuvan mukana seuraa sen pohjalta tehty elokuvapeli.

Nämä lisenssipelit eivät ole pelintekijöille herkkua. Peli on saatava kauppoihin juuri sopivasti elokuvan ensi-iltaa varten. Niinpä lopputulos on usein ollut hutiloiden tehty tai täysin mielikuvitukseton.

Lisäksi elokuvapelit myyvät laadustaan riippumatta. Kevään *Spider-Man 3* -peli oli superhitti, vaikka pelilehdistö haukkui sen lyttyyn – ja syystä. Peli oli suoraan sanoen kamala.

Onneksi tilanne on paranemaan päin. Tämän kesän *Transformers-* ja *Fantastic Four* -elokuvapelit eivät ole mestariteoksia, mutta ne ovat silti eri luokkaa kuin Hämähäkkimiehen peli.

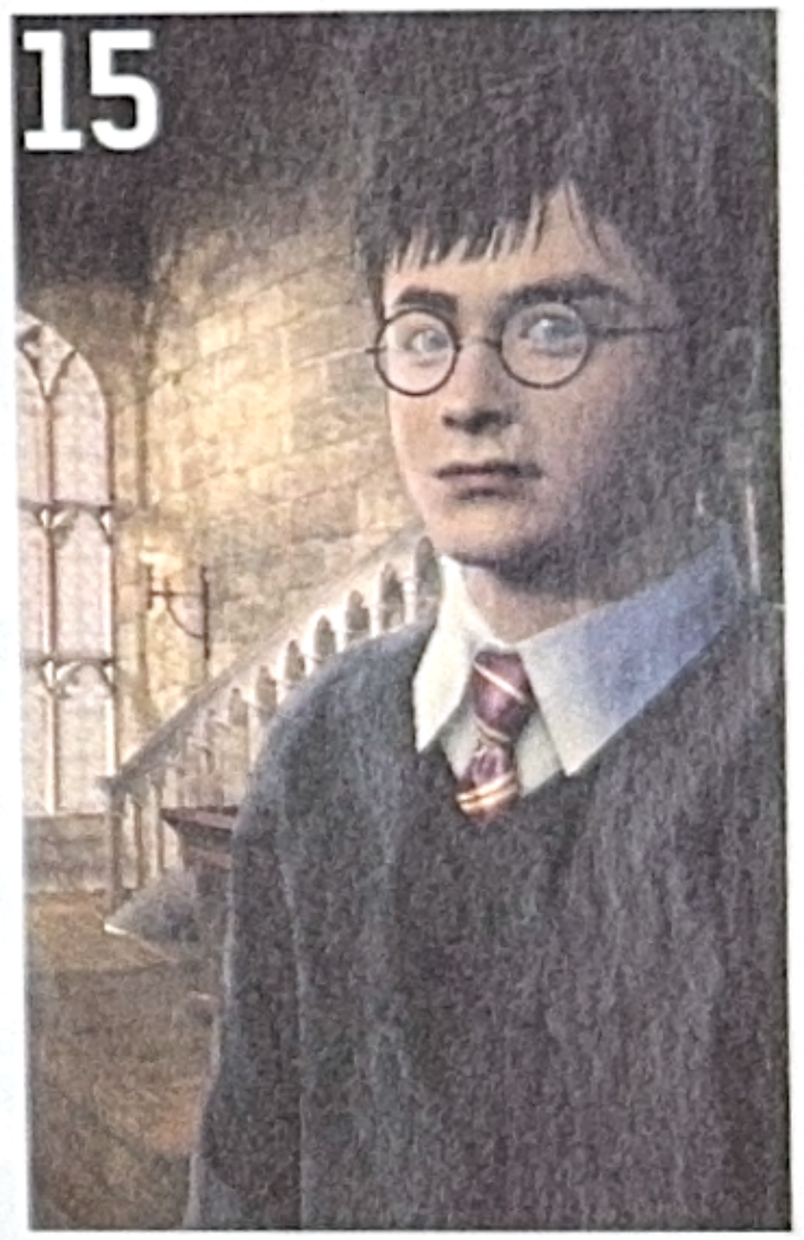
Kesän suurin elokuvatapaus eli *Harry Potter* on pelinäkin mielenkiintoinen. Se ottaa fanit vakavasti. Toivoa sopii, että elokuvapelien laatu jatkaa tästäkin eteenpäin parempaan suuntaan.

JANNE PYYKKÖNEN, PÄÄTOIMITTAJA

PS. Lastenpeleissä tuttujen hahmojen käyttö voi olla taas todella hieno juttu. Sivulla 8 tutustumme ***Astrid Lindgrenin*** *kirjoja kierrättävään Apsoluuttinen Pönkki -peliin, joka on kesän ilopilkku. Mikä ihme sitten on pönkki? Se selviää vain lukemalla Peppi Pitkätossua.*

SISÄLTÖ

04 Pelimaailma nyt
05 Myydyimmät pelit
08 Naperoiden suosikit
12 NHL 08 -ennakko
14 Arvostelut ja kolumni
15 Harry Potter
16 Fantastic 4, Transformers The Game
17 Forza Motorsport 2, FlatOut Ultima Carnage
18 Hot Pixel, Parappa the Rapper
19 Pokémon, Mario Strikers
20 Tony Hawk's Project 8, Smash Court Tennis 3
22 Takasivun kolumni



PELIMAAILMA NYT

NINTENDO-VAAKA PISTÄÄ KILOT KURIIN

NINTENDO AIKOO julkaista Wii-konsolilleen erikoisen *Wii Fit* -terveyspelin. Sen mukana tulee vaa'alta näyttävä Wii Balance Board, jonka tunnistimet tarkkailevat pelaajien painoa ja tasapainoa. Pelaajat tekevät sen päällä esimerkiksi jooga-, kävely- ja tanssiharjoituksia, joita on 40 erilaista. *Wii Fit* pitää kirjaa pelaajien suorituksista ja kertoo esimerkiksi siitä, kuka perheessä parantaa ryhtiään parhaiten. Kohtelias peli ei näytä pelaajien painoja suoraan ruudulla, vaan ilmoittaa laihdutustulokset painoindeksin avulla. *Wii Fitin* hintaa ja ilmestymisaikaa ei ole vielä ilmoitettu.

METALLICA MUKAAN ROKKIPELIIN

JOULUKSI ILMESTYVÄ *Rock Band* -musiikkipeli vaikuttaa jatkuvasti lupaavammalta. Pelaavat ottavat siinä kitaristin, basistin, rumpalin ja laulajan roolit, ja toden tuntua soittoon tuovat soittimien ja mikrofonien mallisiksi muotoillut erikoisohjaimet. Nyt pelin tekijät ilmoittivat, että Xbox 360:lle ja PS3:lle julkaistavaan *Rock Bandiin* on tarkoitus julkaista netin kautta uutta soitettavaa viikoittain. Soitettavaksi tulee yksittäisten kappaleiden lisäksi kokonaisia levyjä, ja mukaan on lupautunut myös Metallica-yhtye, jolta soitetaan ensimmäiseksi *Enter Sandman* -hittiä.

PS3 TARJOUSPAKETTIIN JA PSP KEVYEMMÄKSI

SONY MYY PlayStation 3 -konsoliaan Suomessa tästä eteenpäin peleillä ja lisäohjaimella höystetyssä paketissa. Ohjehintaan 699 euroa myytävän konsolin mukana tulee kaksi Sixaxis-ohjainta sekä *MotorStorm-* ja *Resistance*-pelit.

Yhtiö ilmoitti myös, että sen PlayStation Portable -käsikonsolista tuodaan markkinoille uusi ja parannettu malli. Uusi PSP-konsoli on aiempaa kolmasosan kevyempi ja rungoltaan hieman ohuempi. Sen lisäksi uusi pelikone lataa pelit nopeammin ja kuluttaa akkuaan hitaammin. Laitteen voi myös kytkeä suoraan televisioon, joten koneen UMD-levyille pakattujen elokuvien katselu on huomattavasti mukavampaa. Uutuuslaite ilmestyy syyskuussa.

TURVALLISUUTTA NETTIPELEIHIN

VIDEOPELIEN eurooppalaisista ikärajoista vastaava Pan European Game Information eli PEGI hakee seuraavaksi yhteisiä sääntöjä netin moninpeleille. Niillä halutaan luoda turvallisuutta pelejä pelaaville nuorille ja lapsille. Uudet PEGI Online -sivut antavat turvallisuusvinkkejä vanhemmille ja kertovat siitä, millaiset pelit saavat tulevaisuudessa käyttää luotettavuudesta kertovaa PEGI Online -tunnusta pakkauksessaan. Hyväksyttyjen pelien tekijät takaavat esimerkiksi, että pelaajat eivät altistu törkeälle mainonnalle ja että pelin valvojat pitävät törkysisällön aisoissa. Lisätietoa saa osoitteesta *www.pegionline.eu*.

MYYDYIMMÄT alle 18-vuotiaille soveltuvat pelit

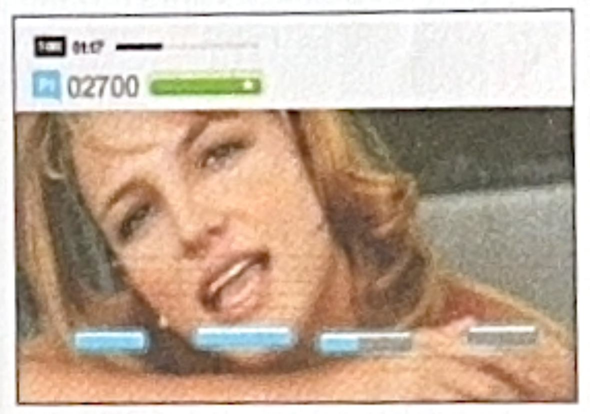
PLAYSTATION

1 Tomb Raider Anniversary (PS2)

Lara Croft palaa takaisin juurilleen ensimmäisen pelinsä uusitussa versiossa. Uudella grafiikalla koristettu Tomb Raider Anniversary todistaa suosiollaan, että muinaismuistojen arkeologia ja restaurointi todella kannattavat. Elokuvatyyliin mukana on kommenttiraita, jolla pelin tekijät kertovat hittipelin syntyhetkistä.

2 Naruto Uzamaki Chronicles (PS2)

Ninjapoika Narutosta kertova peli on mannaa anime- ja mangafaneille. Taistelutaitojen Harry Potter hyppii ja taistelee tiensä läpi yksinkertaisten tehtävien, eikä ninjapeli paljon muuta tarvitsekaan.



3 SingStar Pop Hits (PS2)

Karaoke ei lopu koskaan. Viime lehden listaa hallitsi suomirokin SingStar Legendan, ja kohta Pop Hitsin kevyttä lauleskelua Britneyn, U2:n ja Avril Lavignen kanssa seuraa mahtava SingStar '90s. Voiko kukaan vastustaa kun MC Hammer julistaa: "Can't touch this"?

XBOX

1 Forza Motorsport 2 (Xbox 360)

Xboxista on tullut autopelaajien lempikonsoli. Forza 2 on kaahauksen kuningas, ainakin kun odotellaan seuraavaa Project Gotham Racingia, Need for Speed ProStreetiä ja PS3:n Gran Turismo 5:ttä. Pelikuskien ainoa huoli on tänä vuonna se, milloin ehtii pitää varikkotaukoa.

2 Colin McRae DiRT (Xbox 360)

Forzan kiiltävien kaarojen perässä kaahaa skottilainen Colin McRae rallipelillään. Upeassa pelissä lentää rapa, ja perinteisen puskarallin lisäksi siinä voi nähdä autourheilun oudoimpia lajeja, kuten rekkojen mäkiajot.

3 FlatOut: Ultimate Carnage (Xbox 360)

Kolmanneksi maalilinjan ylittää suomalainen FlatOut, joka ylittää ravan roiskeessa Colin McRaenkin. Kun muiden autopelien tekijät ylpeilevät teknisillä saavutuksillaan, Bugbear-yhtiön pojat tietävät mikä on tärkeää: "Meillä on varmasti likaisimmat autot."

NINTENDO

1 Mario Party 8 (Wii)

Mario Party on videopelien Afrikan tähti. Se ei muutu vuosien saatossa miksikään, ja pelilaudalla viilettävät Nintendo-hahmot jaksavat innostaa aina. Eikä missään muussa pelissä voi kiusata kavereita yhtä herkullisesti. Ihmeellisessä lautapelissä varmakin voitto voi kadota viime sekunnilla.

2 Warioware: Smooth Moves (Wii)

Tunge sormi nenään! Puhelin silpuksi juustoraastimella! Kasvata norsun kärsä! Wiin kauko-ohjain tekee kaikkea mahdollista Marion ilkeän serkun 200 minipelissä. Tämä on hulluutta...

3 Puzzle Quest (DS)

Jotkus pelityylit eivät sovi yhteen, mutta onneksi sitä ei kerrottu Puzzle Questin tekijöille. Hilpeässä roolipelissä miekkojen ja loitsujen virkaa toimittaa Bejeweled-palikkapeli, jossa liikutellaan värillisiä jalokiviä.

PC

1 The Sims 2: Muodin kamasetti

Tekoihmiset saavat lisälevyltä uutta vaatetta, eivätkä mitä tahansa riepuja. Simit pukeutuvat nyt H&M:n trendivaatteisiin ja perustavat omia vaatekauppojaan. Mutta kuka kertoisi Mariolle, että hänen punaiset haalarinsa ovat niin 80-lukua?

2 The Sims 2: Vuodenajat

Vuodenaika vaihtuu keväästä kesään, mutta Vuodenajat-lisälevy pysyy listalla. Tosielämässä kaikista säätiloista ei ole iloa, mutta lisälevyn puutarhurit haluavat kasveilleen sadettakin.

3 The Lord of the Rings: Online

Kyllä Keski-Maan hobittina on hienoa olla. Lord of the Rings -nettiroolipelin Konnussa nautitaan auringosta ja syödään herkkupiirakkaa. Aragorniksi tai Legolakseksi haluavat pääsevät miekkailemaan synkemmille seuduille.

Lista on koostettu Tilt-pelikaupoista saatujen tietojen perusteella.

PC/PC DVD Medallion -sarja

- LEGO Star Wars
- Tomb Raider: The Angel of Darkness
- The Chronicle of Riddick
- Hitman Contracts
- IL-2 Forgotten Battles
- Richard Burns Rally
- Flatout

9,90 kpl

YLI 40 ERILAISTA HUIPPUPELIÄ!

PC DVD
Two Worlds
Vahva voima kutoo pelon ja tuhon salajuonta. Lopulta vain yksi maailma kahdesta voi säilyä. Tehtäväsi on pelastaa maailma...tai tuhota se!

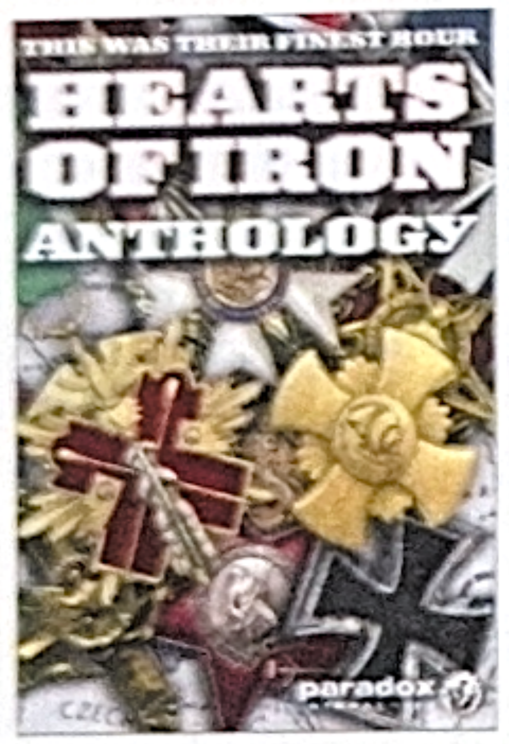
45,90 Xbox 360 52,90

PC DVD
Theatre of War
Theatre of War jysäyttää realismin uudelle tasolle. Toisen maailmansodan suuret strategiset päätökset odottavat uudelleenkäskyttäjää. Varoitus - peli on äärimmäisen realistinen!

39,90

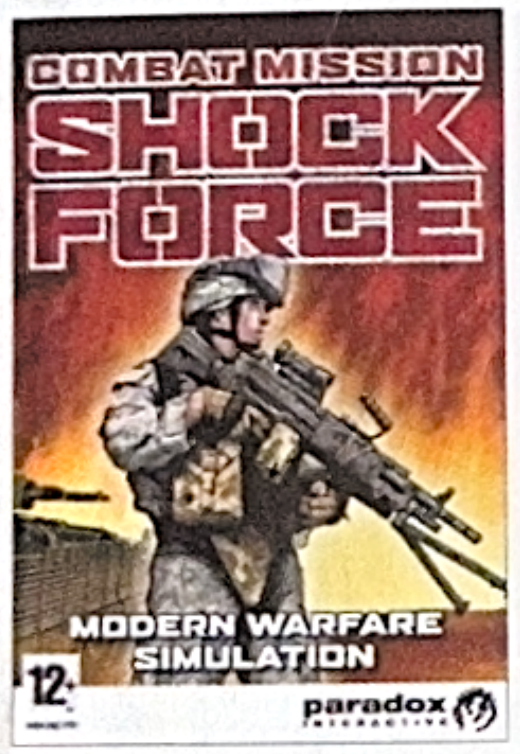
PS2
Atelier Iris 3: Grand Phantasm
Kauan sitten alkemian valta mahdollisti ihmisten liikkumisen eri maailmoiden välillä moniulotteisten porttien läpi. Nyt ihmiset ovat palaamassa moniulotteisten porttien vaaralliselle alueelle, etsimään maagista suuren viisauden kirjaa. Myynnissä 3.8.2007!

43,90



PC
Hearts of Iron Anthology
Tehtävänäsi on komentaa joukkoja yli 175 maan alueella. Pelissä esiintyy yli 12 500 historiallista sotilasta ja poliittista johtajaa. Sisältää seuraavat pelit: Hearts of Iron, Hearts of Iron II, Hearts of Iron II: Doomsday, Booster Pack: Armageddon. Myynnissä 29.8.2007!

32,90

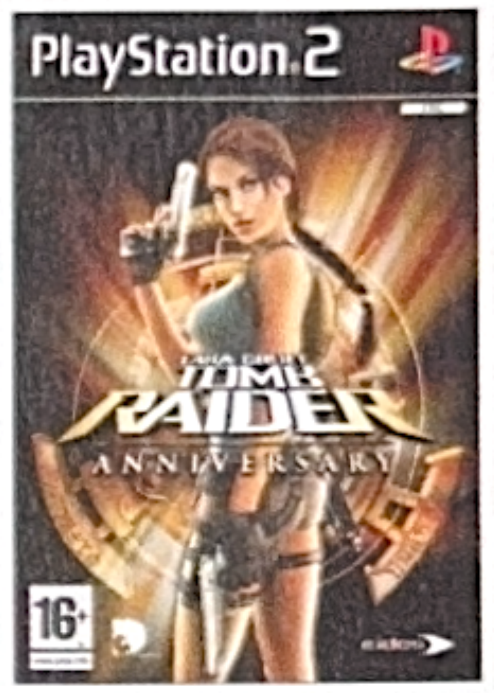


PC
Combat Mission Shock Force
Suosittu Combat Mission -strategiatrilogia saa jatkoa entistä ehompana ja aidompana. Moderni sotiminen ei ole koskaan tuntunut näin aidolta!

42,90

PS2/Xbox 360/Wii/DS
Teenage Mutant Ninja Turtles
Vihreä mönjä ei jähmety, kun kilpparit ovat jälleen täällä! Uusin TMNT perustuu samannimiseen elokuvaan, jossa seikkaillaan New Yorkin pimeillä ja jännillä alueilla. Alueita hallitsevat salamyhkäisen roistot. Leonardo, Raphael, Donatello ja Michelangelo joutuvat koville koetuksille, sillä nyt heitä vastassaan on entistäkin ilkeämpiä tyyppejä. Luvassa upeita akrobaattisia temppuja ja vahvaa mättöä ja mäiskintää.

39,90 PC DVD 24,90



PS2
Tomb Raider Anniversary
Lara Croft on palannut takaisin kovempana kuin koskaan! Crystal Dynamics on työstänyt aivan uuden Lara-seikkailun, joka samalla on kunnianosoitus alkuperäiselle vuonna 1996 ilmestyneelle Tomb Raider-pelille.

49,90 PC DVD/PSP 47,90/54,90

PC DVD
Ghost Recon Advanced Warfighter 2
Kapteeni Scott Mitchellin johtama jenkkiarmeijan eliittiryhmä, aavemiehet, joutuu tositoimiin Meksikossa. Sisällissota on laajentumassa USA:han. Aavemiesten tehtävä on estää se. Heidän käytössään on tehokkaita aseita ja uutta teknologiaa - Integrated Warfighter System (IWS) on hiottu huippuunsa.

47,90 Xbox 360/PSP/PS3(24.8.) 69,90/54,90/69,90

S-ETUKORTTI

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

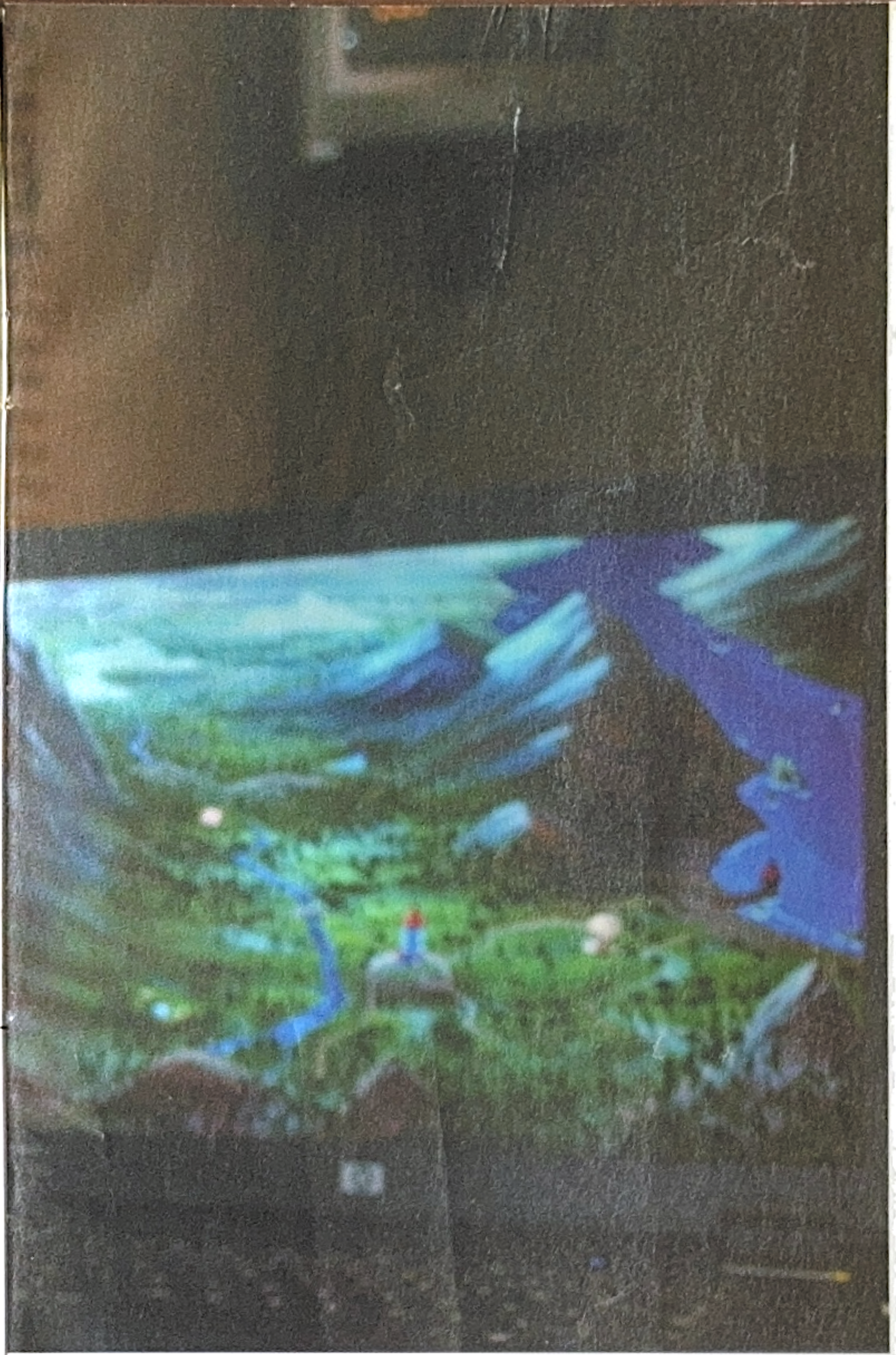
PRISMA

HUIPPUPELEJÄ TASKURAHALLA!

PC/PC DVD Exclusive -uutuudet

- Splinter Cell Trilogy
- Prince of Persia Trilogy
- Catz & Dogz
- Rayman Raving Rabbids
- Star Trek Legacy
- CSI Triple Pack Complete

14,90 kpl



Lastenpelit lapsen silmin

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Kesän lastenpeleissä seikkaillaan tuttujen satuhahmojen kanssa. Miten käy, kun ne arvostelee lahjomaton lapsipelaaja?

> ”Jännittävä kokemus voi muuttua liiankin jännittäväksi”

Lapsille tarkoitetuissa tietokonepeleissä tutut hahmot ja henkilöt luovat turvallista ja hauskaa tunnelmaa. Tämän kesän hauskimmissa lastenpeleissä nähdään Puuha-Pete, Muumipeikko ja Katto-Kassinen. Kolmikymppinen peliarvostelija ei niistä ymmärtäisi hölkäsen pöläystä, joten apuun haettiin viisivuotias **Oona Kukkula**.

Oona oli aiemmin tutustunut Nalle Puh- ja Barbie-peleihin, jotka eivät sytyttäneet aivan täysillä. Pohjoismaista tekoa olevat *Muumit ja salaperäiset huudot* - sekä *Apsoluuttinen pönkki* -pelit osoittautuivatkin niitä kivemmiksi. Vertailun vuoksi mukaan otettiin myös kaksi peliä, joissa seikkailee brittiläinen Puuha-Pete.

Testin ennakkosuosikki oli *Apsoluuttinen pönkki*, jossa nähdään lastenkirjailija **Astrid Lindgrenin** tuttuja hahmoja, kuten Peppi Pitkätossu ja Vaahteramäen Eemeli. Aikuisarvostelijaan teki vaikutuksen pelin alkuvideo, jossa selitettiin kirjoista ja kirjailijasta juurta jaksaen.

Sekä *Muumeille* että *Pönkille* yhteistä on hyvin verkkainen tahti. Pelihahmot puhuvat paljon, ja varsinaiseen pelaamiseen ei ehdi hetkessä. Se ei Oonaa haitannut, päinvastoin. Jutustelun seuraaminen oli vähintään yhtä hauskaa kuin itse pelaaminen. Muumipelissä tämä huipentui minipeliin, jossa Muumipeikko auttaa kummitusta kertomaan kauhujuttuja. Oona höysti tarinoita valitsemalla äänitehosteita vastaavia kuvakkeita hiiren avulla.

Kahdessa muussa Muumi-minipelissä tuli esille pelin kannustava asenne. Vesijohtojen korjaus sujui Oonalta hetkessä, mutta laivanupotuspeli Pikku Myyn kanssa päättyi usein häviöön. Se ei testaajaa masentanut. Peli jaksoi nimittäin muistuttaa että ensi kerralla menee paremmin, mistä Oona oli samaa mieltä.

Apsoluuttinen Pönkki muistutti *Muumeja* vähemmän perinteistä peliä. Se on pikemminkin kuin vuorovaikutteinen kokoelma lastenkirjan sivuja, joita klikkaamalla voi löytää jotakin hauskaa.

Oonalle *Pönkki*-pelissä parasta oli ehdottomasti kirjoista tuttujen tilanteiden kohtaaminen.

– Katso, minä vedän Iidan lipputankoon ja annan sille lavantaudin, Oona innostui.

Vaahteramäen Eemelinä seikkailu toistaa kirjojen tutut tapahtumat. Kun kepposesta jää kiinni, joudutaan arestiin verstashuoneeseen. Siellä tuli esille se, että ikähaarukkaan 4–10 vuotta mahtuu kohtia, jotka ovat liian vaikeita tai tylsiä nuoremmille pelaajille.

– Veistä sinä. Minä vedän sitten taas Iidan lipputankoon, Oona ilmoitti ja ojensi hiiren aikuisarvostelijalle, joka sai todella veistää hiki hatussa.

Samalla tavalla kävi ilmi se, että nuoremmalla pelaajalla on aina hyvä olla seurana aikuinen. Jännittävä kokemus kun voi muuttua liiankin jännittäväksi. *Pönkissä* seikkaillaan myös Nisse Naskalin kilpa-ajoissa, ja yhdessä hänen minipeleistään kohdataan aika pelottava rotta. ”Iso hiiri” tuli seikkailemaan Oonan uniin pari päivää pelin jälkeen, eikä Nisse Naskalin peleihin sen jälkeen koskettu.

Toisaalta melkein yhtä hurja oli minipeli, jossa Peppi Pitkätossu suojelee helmensukeltajia haikaloilta heittelemällä kookospähkinöitä. Se oli niin jännittävää, että tähtäys ei meinannut onnistua. Kun helmiä oli saatu ylös iso läjä, tunnelma purkautui mahtavana hihityksenä.

→

"Aikuisen läsnäolo tuo lapselle turvaa"

– Otetaan hai vielä uudestaan, Oona pyysi useampaan otteeseen jännityksestä huolimatta.

Astrid Lindgrenin ja **Tove Janssonin** tarinoihin verrattuna *Puuha-Pete seikkailee linnassa*- ja *Puuha-Pete rakentaa puiston* -pelit eivät tehneet Oonaan samanlaista vaikutusta. Erityisesti peleissä häiritsi se, että toiminta on hätäisempää kuin rauhallisissa *Muumeissa* ja *Pönkissä*. Suomalainen ääninäyttely oli brittipelissäkin tosin hyvää, ja kertojakin on tuttu televisiosarjasta. Kumma kyllä, perheen suurin Pete-fani eli kolmevuotias Niilo seurasi sivusta ennemmin *Pönkkiä* kuin *Peteä*.

– Minä lopetan nyt, Oona ilmoitti heti kun *Puuha-Petet* oli katsottu ripeästi läpi.

Täysi-ikäiselle pelikriitikolle jäi erityisesti *Muumit*- ja *Pönkki*-peleistä mukava vaikutelma. Ne kun tuntuivat todistavan siitä, että lasten videopelit ovat vain uusi viihdemuoto, joka kertoo samoja hyväksi koettuja tarinoita. Oona tuntui olevan samaa mieltä ja pyysi tulemaan mukaan kirjahyllyn ääreen pelitestauksen lopuksi.

– Tässä on tämä Eemeli-kirja ja tässä Muumit. Haluatko lukea?

Pelisäännöille ei vielä tarvetta

Oonan perheessä pelit ovat tuttua viihdettä, eikä niistä olla huolestuneita. Oonan äiti, lähihoitaja **Katja Kukkula**, uskoo että pelisäännöille on tarvetta vasta myöhemmin.

– Jos olisi tarpeen, Oonalla olisi aikaraja pelaamisessa ja pelit säästettäisiin sateisempiin päiviin. Nyt tyttö lopettaa ajoissa ja viilettää muihin puuhiin ihan itse.

Videopelit ovat perheelle ennestään tuttuja, vaikka kahden pienen lapsen vanhemmilla ei hiljaisia hetkiä ole liikaa. Katja on kiinnostunut esimerkiksi *CSI*-rikospeleistä. Oonan isä, vanhempi konstaapeli **Jukka Kukkula**, pelaa taas mielellään urheilu- ja autopelejä PlayStation-konsoleilla.

Kummankaan mielestä ainakaan lastenpeleistä ei kannata huolestua, eivätkä he usko siihen, että lastenpelit tekisivät lapsesta koneen ääressä nyhjäävän erakon. Oona pyytää jatkuvasti äitiä katsomaan, mitä peleissä tapahtuu, ja isäkin saa olla apuna vaikeissa kohdissa.

Vanhemmat eivät usko lastenpelien ainakaan häiritsevän jälkikasvun kehitystä. Oonan ensimmäinen tietokonepeli, *Nalle Puh*, hankittiin taloon siksi, että se opettaa viihteen ohessa esikoulutaitoja.

– Kyllä tuo testatut pelitkin vaativat kärsivällisyyttä, keskittymiskykyä ja malttia kuunnella. Oli todella hauska nähdä, miten innoissaan Oona seurasi Peppi-tarinoita, Katja kertoo.

Mitä sanoo asiantuntija?

Hanna Happo, valtion elokuvatarkastamon ylitarkastajan sijaisena työskentelevä psykologi, on Kukkuloiden kanssa samoilla linjoilla. Pelaamisesta ei tarvitse huolestua, jos lapsella on tarpeeksi muuta tekemistä ja sosiaalisia kontakteja. Happo kertookin, että kesä ja mökkeilykausi ovat hyvää aika testata, onko lapsella ongelmia pelien kanssa.

– Jos lapsi pystyy nauttimaan lomastaan ilman pelejä, homma on hallinnassa. Jos pelaamisen estyminen aiheuttaa levottomuutta, kiukuttelua ja kyvyttömyyttä muihin leikkeihin, on syytä tarkistaa pelaamisen osuutta lapsen elämässä.

Happo uskoo myös pelaamisen hyviin vaikutuksiin, kuten avaruudellisen ja visuaalisen hahmottamisen, ongelmanratkaisutaitojen ja päättelykyvyn kehittymiseen.

– Erilaisten oppimispelien lisäksi pelejä käytetään myös kuntoutuksen apuna vaikkapa lukihäiriöisillä lapsilla, Happo huomauttaa.

Ylitarkastaja muistuttaa erityisesti siitä, että mitä pienempi lapsi on, sitä enemmän hän tarvitsee aikuisen tukea pelaamisesta.

– Pikkulapset saattavat myös kokea hyvin yllättävätkin asiat pelottavina, joten aikuisen läsnäolo tuo lapselle turvaa. Tietysti sitten, kun samaa peliä on jo pelattu yhdessä ja todettu se turvalliseksi, ei valvonnan tarvitse olla yhtä tiivistä.

Happo painottaa myös sitä, että vaikka ei itse pelaisikaan, lapsensa peliharrastuksesta on syytä olla kiinnostunut. Olan takaa voi seurata, mitä pelissä tapahtuu ja pohtia lapsen kanssa yhdessä pelin tapahtumia. Se kehittää jo pienestä pitäen tarpeellista medialukutaitoa.

OONAN ARVIOT:

MUUMIT JA SALAPERÄISET HUUDOT

MITÄ: Muumipeikko selvittää omituisten huhuilujen lähdettä.
PARASTA: Vesiputkien korjaaminen.
PAHINTA: Eläinten äänien tunnistaminen on liian vauhdikasta.
KOMMENTTI: "Kiva, mutta Peppi on parempi."
★★★★☆

APSOLUUTTINEN PÖNKKI

MITÄ: 22 minipeliä Astrid Lindgrenin tarinoista.
PARASTA: Peppi Pitkätossu ja Huvikumpu.
PAHINTA: Pelottava hiiri ja Katto-Kassisen tylsä keilarata.
KOMMENTTI: "Jännittää, kun Eemelin isä ajaa sitä takaa."
★★★★★

PUUHA-PETE RAKENTAA PUISTON JA PUUHA-PETE SEIKKAILEE LINNASSA

MITÄ: Kummassakin 10 minipeliä tv-sarjan henkilöillä.
PARASTA: Palkinnoksi saa tulostaa väritystehtäviä.
PAHINTA: Sokkelotehtävässä tulee kiire.
KOMMENTTI: "Pääseekö jo värittämään?"
★★★☆☆

TEKSTI THOMAS PUHA

Melkein oikeaa kiekkoa

NHL 08 on kuin viime vuoden paras urheilupeli – mutta parempi.

Xbox 360:n *NHL 07* oli viime vuoden paras urheilupeli ja samalla EA Sportsin paras lätkäpeli vuosiin. Eri porukan tekemät PS2-, pc- ja PSP-versiot eivät yltäneet samaan luokkaan, mikä on myös syytä pitää mielessä *NHL 08:n* ostamista miettiessään. Tänä vuonna sekä Xbox 360- että PlayStation 3 -versiot ovat huippupelin tehneen tiimin käsialaa. *Pelaa!* tutustui *NHL 08:n* varhaiseen Xbox 360 -versioon.

Suurin uudistus on tapahtunut pelaajien liikehtimisessä. *NHL 08:ssa* on uusi luistelutekniikka, jonka myötä luisteleminen näyttää ja tuntuu paljon aiempaa luonnollisemmalta. Jos ohjainsauvaa painaa vain hiukkasen, pelaajat ottavat rauhallisesti. Jos tikun tökkää ääriasentoon, pelaaja spurttaa täyteen vauhtiin.

Mailaa hallitaan edelleen oikealla tikulla, mutta mailatyötäkin on parannettu paljon. Pelaajat voivat kieputella todella hienoja harhautuksia, ja uusitun luistelumoottorin kanssa tuloksena on luonnollisen näköistä jääkiekkoilua. Taklauksetkin ovat aikaisempaa paljon kivuliaamman ja aidomman näköisiä.

Puolustamista ei ole unohdettu. Paketilla oli paha tapa olla omassa puolustuspäässä kirjaimellisesti levällään. Tämä on nyt korjattu. Pakit pelaavat paljon fiksummin eikä uusitun luistelemisen myötä synny enää hölmöjä tilanteita, jossa oma pelaaja spurttaa pienestäkin ohjaustikun painalluksesta kiekollisen hyökkääjän ohi.

SM-liiga on jälleen mukana. Ensimmäistä kertaa *NHL*-pelisarjassa mukaan on päässyt myös AHL-liiga eli Amerikan raju alasarja. Pelitiloja on paljon viime vuotta enemmän. Nyt voi myös tehdä omia pelaajia uudella hahmotyökalulla. Pelkästään naamaan voi käyttää tunteja: voit muokata esimerkiksi hahmojen silmien väriä ja kokoa, kasvojen parrakkuutta ja niin edelleen. Pelaajien naamoja voi myös koristella mustelmilla, arvilla ja jopa haljenneilla huulilla.

Jos pelin taktiset kuviot eivät miellytä, kaikki **Alpo Suhoseksi** haikailevat voivat perehtyä pelin taktiikkatyökaluun. Sillä luodaan omia pelitaktiikoita, joita tekoälypelaajat toteuttavat parhaansa mukaan.

Viime vuoden pelissä ärsytti se, että moninpelissä oli vaikea erottaa kavereiden ohjaamat pelaajat toisistaan. Värilliset rinkulat pelaajien alla eivät erottuneet tarpeeksi hyvin, joten *NHL 08:ssa* ihmispelaajien ohjaamien pelaajien päiden päällä on värilliset kolmiot.

NHL 08:n uuden sukupolven versio vaikuttaa hyvältä, ja toivotaan, ettei uusittu luistelujärjestelmä pilaa muuten oivallisesti toimivaa peliä. *NHL 08* ilmestyy syyskuussa PlayStation 3:lle, pc:lle, PlayStation 2:lle, PSP:lle ja Xbox 360:lle.

ARVOSTELUT alle 18-vuotiaille soveltuvat pelit

15 Harry Potter ja Feeniksin kilta

16 Fantastic 4: Rise of the Silver Surfer, Transformers the Game

17 Forza Motorsport 2, FlatOut: Ultimate Carnage

18 Hot Pixel, Parappa the Rapper

19 Pokémon Diamond ja Pearl, Mario Strikers: Charged Football

20 Tony Hawk's Project 8, Smash Court Tennis 3

s.16

PELIPLANEETTA.NET -SIVUSTO TARJOAA PIDEMMÄT ARVOSTELUT!

KIINNOSTUITKO PELISTÄ? Tästä symbolista tunnistat jutut, joiden pidemmät versiot löydät *PELAA!*-lehden sisarsivustolta Peliplaneetasta osoitteessa ***www.peliplaneetta.net.***

PELIPLANEETTA.NET

LASSE ERKOLA

VAUHDIN VAARALLISTA HUUMAA?

VÄKIVALTAISTEN VIDEOPELIEN vaikutuksesta lapsiin ja nuoriin on kiistelty jo yli vuosikymmenen ajan, joskin keskustelu on etenkin Yhdysvaltain poliittisilla areenoilla kiihtynyt viimeisen vuoden aikana huomattavasti. Mitään varmaa tietoa asiasta ei ole, sillä tutkimukset ja testit eivät anna mitään yhteneväistä tulosta. Joka tapauksessa on selvää, että useimmat väkivaltaiset videopelit eivät ole lapsille suunnattuja – useimpia niistä ei suositella alle 16-vuotiaille tai ne on kielletty kokonaan alle 18-vuotiailta. Lasten ei siis pitäisikään pelata näitä pääsääntöisesti täysi-ikäisille suunnattuja pelejä.

Auto- ja ajamispelejä sen sijaan pidetään yleensä sopivina jo nuoremmillekin pelaajille, ja me suomalaiset olemme tunnetusti vauhtikansaa. *Need for Speedit, FlatOutit, Gran Turismot, Colin McRae Rallyt, Forza Motorsportit* ja *Ridge Racerit* ovat Suomessa huippusuosittuja ajopelisarjoja, jotka kipuavat myyntilistojen kärkeen aina kun uusi peli ilmestyy. Mutta ovatko ajopelit kokonaan harmitonta hupia, vai voiko niistä tarttua nuorempiin pelaajiin huonoja vaikutuksia?

Saksassa tehdyn tutkimuksen mukaan autopelejä pelaavat kuskit ajavat huomattavasti varomattomammin ja joutuvat kolareihin enemmän kuin pelejä pelaamattomat. Etenkin *FlatOutin* tai *Burnoutin* tapaisessa kevyessä autopelissä on usein yhtä tärkeää törmäillä toisiin autoihin kuin päästä maaliin. Tämä voi taatusti iskostaa nuorempiin vääränmallista liikennekäyttäytymistä ja varomattomuutta. Näissä peleissä kolarointi vieläpä yleensä palkitaan näyttävällä pellin vääntymisellä hidastuksen kera. Tosielämässä kolareista ei selviä takaisin tielle napinpainalluksella.

Aiheesta on luonnollisesti turha alkaa tehdä liian isoa numeroa, sillä vaikka Suomessa juuri ajokortin saaneet ajavat tilastollisesti paljon kolareita, on syynä usein alkoholi. Lisäksi monet suosituista ajopeleistä, kuten *Forzat* ja *Gran Turismot*, ovat vakavia ajosimulaattoreita, joissa pärjää ajamalla varovasti ja järkevästi.

Ei silti ole täysin turha ajatus miettiä, olisiko vauhdikkaimpien autopelien kohdalla syytä miettiä ikäsuositusta vähän tarkemmin. *Need For Speedeillä, Burnouteilla* ja *FlatOuteilla* itseään vuosien ajan huvittanut nuori voi ajokorttiikään saapuessaan omata hieman liian vauhdikkaan kuvan tavallisesta arkiautoilusta.

MIIKA HUTTUNEN

ARVOSTELUASTEIKKO

★★★★★ PARAS

★★★★☆ LOISTAVA

★★★☆☆ HYVÄ

★★☆☆☆ HEIKKO

★☆☆☆☆ SURKEA

MITÄ SYMBOLIT PELIPAKETEISSA TARKOITTAVAT?

KATSO IKÄRAJAT JA PELIKUVAUKSET!

Ikämerkintä kertoo pelin suositusikärajan. Lain mukaan alle 18-vuotiailta kiellettyä peliä ei saa luovuttaa alaikäiselle. Erilaiset kuvakkeet selittävät pelin sisältöä, jonka perusteella ikäarvio on tehty.

18+ IKÄRAJA · KIROILU · KAUHU · VÄKIVALTA · SYRJINTÄ · SEKSI · HUUMEET · UHKAPELIT

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Hieno peli kirjojen faneille

Harry Potter ja Feeniksin kilta -kirja ja siitä tehty elokuva eivät ole helpointa lähdeaineistoa pelille. Velhopojan viides seikkailu on paksu ja aiempia hidastempoisempi opus, ja elokuvakin on aika synkkä. Ehkä juuri sen takia *Feeniksin kilta* on aivan erilainen kuin edelliset *Potter*-pelit.

Viime vuoden *Liekehtivä pikari* -peli oli pelkkää toimintaa, jossa Harry ystävineen ammuskeli salamantereita ja muita taikaolentoja. Uudessa pelissä jopa velhojen kaksintaistelut ovat sivuosassa. *Feeniksin kilta* onkin puhtaasti pelinä tylsempi kuin edeltäjänsä, mutta se antaa *Potter*-kirjojen faneille paljon enemmän.

Peli keskittyy Harryn, Ronin ja Hermionen seikkailuihin Tylypahkan arjessa. Helppoa se ei ole, sillä taikaministeriön ahdistelemaa Harrya pilkkaavat myös koulun muut oppilaat. Opettajien antamien tehtävien sivussa kaverusten on koottava ja koulutettava Dumbledoren armeija, eli pahuutta vastustava oppilasjoukko.

Tylypahkan koulu on pelissä ensi kertaa yhtä mielenkiintoinen kuin kirjoissa. Se on vapaasti tutkittava ja iso paikka, jossa eksyy helposti. Onneksi apuna on Kelmien kartta, joka neuvoo mihin mennä. Silti kävely esimerkiksi yrttitiedon kasvihuoneista Hagridin mökille kestää vaikka kuinka kauan.

Pelin taikuus keskittyy enemmän käytännön puuhiin kuin tappeluun. Pulmia ratkotaan loitsuilla, jotka työntävät, puskevat ja leijuttavat tavaroita. Toiset loitsut rikkovat ja korjaavat esineitä tai sytyttävät tulia. Taikoja tehdään pyörittelemällä erilaisia kuvioita ohjaimen tateilla.

Taikuus on parhaimmillaan Wii-konsolilla. Sen liiketunnistimella varustettu ohjainkapula muuttuu pelissä taikasauvaksi, jota pelaaja heiluttaa. Silloin peli tekee sen mitä lisenssipelin pitääkin: se antaa pelaajan tuntea olevansa itse Harry Potter. Toisaalta tarinaa kerrotaan sillä tavalla, että vain kirjafani voi pysyä kärryillä juonen käänteissä. Faneja hemmotellaan lisäksi palkinnoilla, joita ilmestyy erityiseen salahuoneeseen.

Jos peli on hankinnassa nuoremmille *Potter*-faneille, kannattaa olla tarkkana pelikaupassa: *Feeniksin kilta* on käännetty suomeksi vain osalle pelikoneista. PC-, PlayStation 2- ja Xbox 360 -versioissa on mukana dubbaus, mutta Wii-, PlayStation 3-, DS-, ja PSP-peleissä puhutaan vain englantia.

HARRY POTTER JA FEENIKSIN KILTA

Faneille räätälöidyssä pelissä on paljon hyvää...

...vaikka se on välillä turhan hidastempoinen.

12+

PELIKONEET: PS3, Xbox 360, Wii, PS2, PC, PSP, GBA

★★★★☆

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Seikkailu sopii sarjisfaneille

Fantastic Four eli *Ihmeneloset* on siitä erikoinen supersankarisarjakuva, että se kertoo perheestä. Herra Fantastinen, Näkymätön Tyttö, Liekki ja Möykky ovat seikkailleet yhdessä lehtien sivuilla jo vuodesta 1961, ja nyt aiheesta tehtiin toinen elokuva, *Rise of the Silver Surfer*.

Elokuvaan pohjautuvassa pelissä Ihmeneloset taistelevat monenlaista uhkaa vastaan. Suurimmaksi osaksi koko ryhmä kulkee yhdessä, ja pelaaja voi vaihtaa ohjaamaansa hahmoa napinpainalluksella. Jokaisella hahmolla on erikoisvoimansa, joiden avulla ratkotaan myös helppoja pulmia. Esimerkiksi vain venyvä Herra Fantastinen yltää vääntämään korkealla olevia vipuja.

Mukana on jaksoja, joissa sankarit joutuvat erilleen. Ainoana lentokykyisenä sankarina Liekki lentelee tunneleissa ja ajaa takaa pelille nimensä antanutta Hopeasurffaria.

Peli on melko yksinkertainen ja hieman itseään toistava, mutta se on huomattavasti parempi kuin kesän toinen supersankaripeli *Spider-Man 3*. Sujuva toiminta jaksaa viihdyttää erityisesti kaverin kanssa samalla konsolilla pelattuna.

Peliä voi suositella sarjakuvan faneille, joille on tarjolla pieniä erikoisherkkuja. Ihmenelosten päälle voi pisteitä keräämällä hankkia erilaisia lehdissä nähtyjä univormumalleja. Pelaaja voi lisäksi bongailla erilaisia superrikollisia, jotka eivät mahtuneet elokuviin. Kuka muistaa Terraxin tai Superskrullin?

PELIPLANEETTA.NET

FANTASTIC 4:
RISE OF THE
SILVER SURFER

Peli on elokuvakäännökseksi toimiva...

...mutta ei fantastinen.

12+

PELIKONEET: PS3, Xbox 360, Wii, PS2, DS

★★★☆☆

TEKSTI JUKKA O. KAUPPINEN

Aivan parasta autoilua

PELAA TÄTÄ!

Forza Motorsport 2 on hämmästyttävä paketti: siinä on valtavasti autoja, ratoja, tuunausta, virittelyä ja äärimmäisen nautinnollista kilpa-ajamista. Toisessa äärilaidassaan se on hauska kaahailupeli, kun taas kovimmat kuljettajat voivat nauttia simulaatiotasoisesta autoilusta, jossa saa toden teolla ajaa kieli keskellä poskea. Lisäksi peli tavoittaa oikean ajamisen fiiliksen hämmästyttävän hyvin jo leppoisammilla vaikeusasteilla.

Joillekin *Forza 2:n* autojen (yli 230) ja ratojen (40) määrä voi olla tärkeää, toisille taas kertakaikkisen upeat grafiikat. Hifisti ylistää ääniä rouheine moottorien mörinöineen ja surroundeineen. Ne ovat kaikki huippuluokkaa.

Itse annan kuitenkin suurimman arvon niinkin vaikeasti määriteltävälle asialle kuin fiilis. Kaikkien näiden tekijöiden ansiosta *Forza 2* on yksinkertaisesti nautinnollinen peli. Ajelussa on ilon tunne, joka säilyy jopa tiukoissa ja hampaat irvessä ajettavissa kisoissa.

Perinteisen renkaiden- ja moottorinvaihdon ohella pelaaja voi käyttää aikaansa myös tarkempaan virittelyyn ja tuunaukseen, jota riittää pakosarjojen pikkuosien vaihtelusta koko korin vaihtoon. Komea kärry herättää kateutta, ihastusta tai jopa pelkoa verkkokisoissa.

Vaikken ole mikään kiihkoileva autopelifani, olen tällä kertaa täysin myyty ja ällikällä lyöty.

PELIPLANEETTA.NET

FORZA
MOTORSPORT 2

Viihdyttää satunnaiskuskia ja autohullua...

...mutta nostaa autopelien riman mahdottomaksi.

3+

PELIKONE: Xbox 360

★★★★★

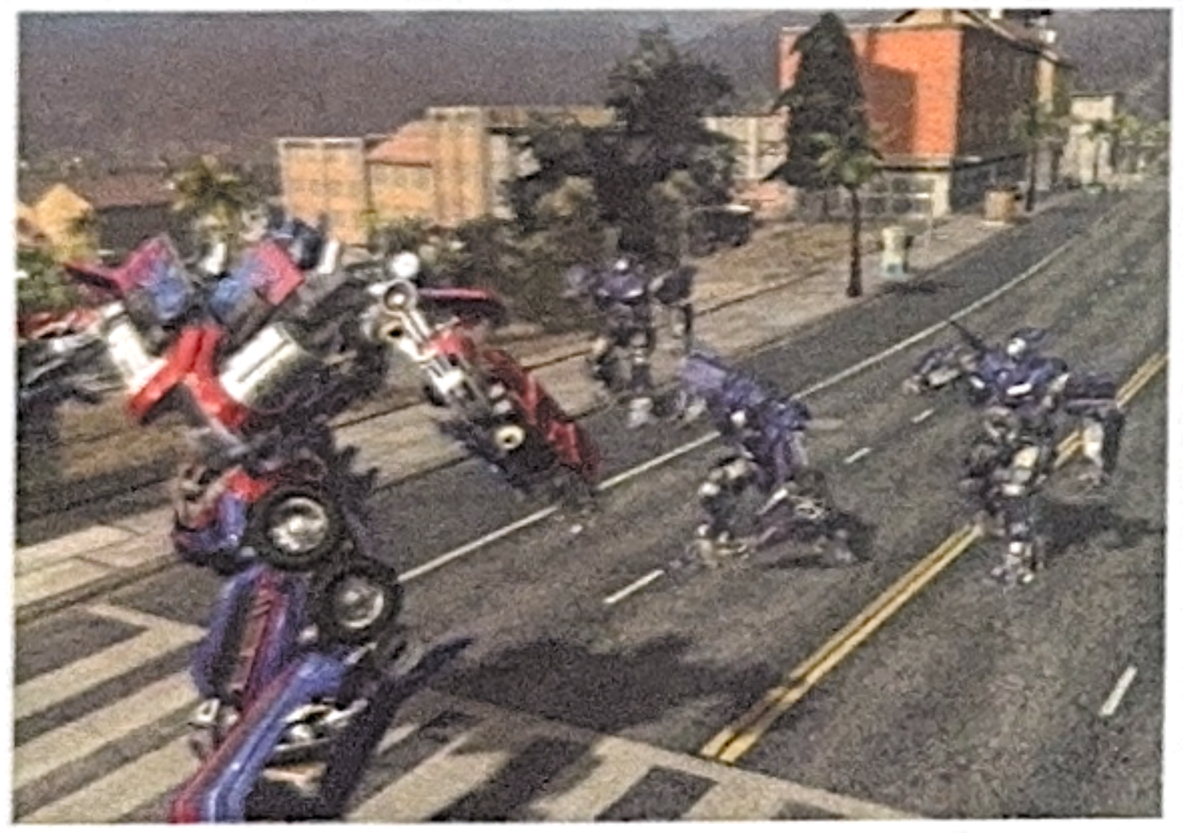
TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Robotit purkavat taloja

Transformers todella vetoaa sisäiseen pikkupoikaani: kyse on sentään isoista roboteista, jotka muuttuvat nopeiksi autoiksi ja lentokoneiksi. Tuore elokuva on juuri sitä mitä kesäviihteeksi kaivataan, eli hurjaa toimintaa ja näyttäviä tehosteita. Elokuvaan perustuva *Transformers*-pelikin tähtää samaan, mutta unohtaa liian usein rennon viihteen.

Pelaaja voi ohjata hyviä autobot-robotteja tai pahoja decepticoneja tehtävissä, jotka mukailevat elokuvan juonta. Vastassa on elokuvissa nähtyjen transformereiden lisäksi paljon nimettömäksi jääviä rivirobotteja, joissa on vähemmän tyyliä ja tehoa.

Robottien elokuvamalleista on sanottu, että ne eivät näytä tarpeeksi alkuperäisen piirrossarjan vastaavilta. Pelissä ne kyllä toimivat, ja muodonmuutokset ovat hienoja.



Transformersin ongelma on se, että se on kesäviihteeksi liian vaikea ja hieman lyhyehkö. Robottina olemisesta ei ehdi nauttia, kun jatkuvasti tapellaan ja kaahataan tiukkaa aikarajaa vastaan.

Sankarillinen ja valtava Optimus Prime on pelin hienoin robotti, mutta pahoilla decepticoneilla on helpompaa. Kaupunkia hajoaa robottitappelussa uskomatonta vauhtia. Ilkimykset saavat siitä lisäpisteitä mutta sankarit moitteita. Vaikka tuho on aivan älytöntä, kuolonuhreja ei onneksi näytetä, ja ihmiset ehtivät aina sopivasti pois metallijättien jaloista.

TRANSFORMERS
THE GAME

Optimuksena pelatessa on sankariolo...

...mutta aikarajat ovat Megatronin juonia.

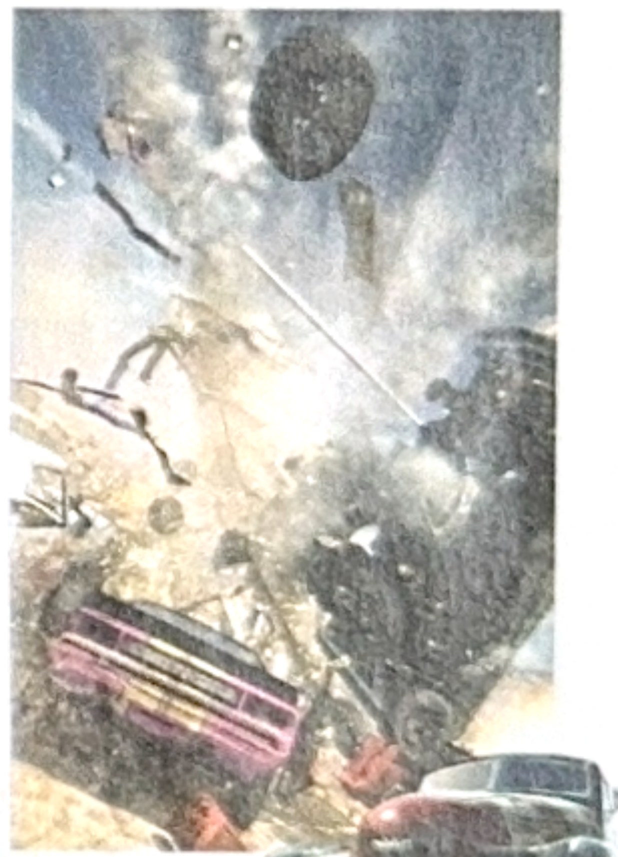
12+

PELIKONEET: PS3, PSP, Xbox 360, Wii, PC

★★☆☆☆

TEKSTI MIIKA HUTTUNEN

Pellit lyttyyn!



FlatOut: Ultimate Carnage on kotimainen autopeli, joka todella erottuu kilpailijoistaan hurjalla romurallilla ja pähkähullulla asenteella. Normaaleissa ajopeleissä saattaa mennä pelti lyttyyn, mutta *FlatOutissa* autonosat ja radanvarren irtaimisto täyttävät ilmatilan. Xbox 360:n tehojen ansiosta radalla voi pyöriä 8 000 eri esinettä.

Kilpaa ajetaan kolmessa eri ajoneuvoluokassa. Ensimmäinen on aloitusluokka, ja siinä ajetaan ruosteisilla menopeleillä. Toisessa ajetaan jo vähän kalliimmilla autoilla ja keskitytään enemmän vauhdin hurmaan ja kilpa-ajoon. Kolmannessa hypätään turboahdettujen kaupunkihaiden sisään, ja niillä ajaminen vaatiikin jo huomattavasti kovempaa keskittymistä.

Itse ajaminen on silkkaa vauhtia ja romurallin huumaa. Ajomalli on kevyt, eikä jarrua juuri kaipaa. Pelin radat eivät sijoitu monien muiden autopelien tavoin pelkkiin kiiltäväpintaisiin kaupunkiympäristöihin vaan myös maaseudulle, pölyisille hiekkateille ja takametsiin.

Liikenneturvallisuudesta ei voi puhua, sillä mukana on aiemmista *FlatOuteista* tuttuja hassuja minipelejä, joissa pyritään sinkoamaan räsynukkena heiluvaa kuskia mahdollisimman pitkälle tai korkealle.

Pelin vaikeusaste nousee alun jälkeen todella nopeasti, mikä on ikävää juuri rennompaa ajamista tarjoavassa pelissä. Alun jälkeen pelaaja huomaa pian kisaavansa hampaat irvessä, sillä virheisiin ei juuri ole varaa. *Ultimate Carnagea* uskaltaa kuitenkin suositella myös vähemmän autopelejä pelaaville. Kotimaisuus kunniaan!

PELIPLANEETTA.NET

FLATOUT:
ULTIMATE CARNAGE

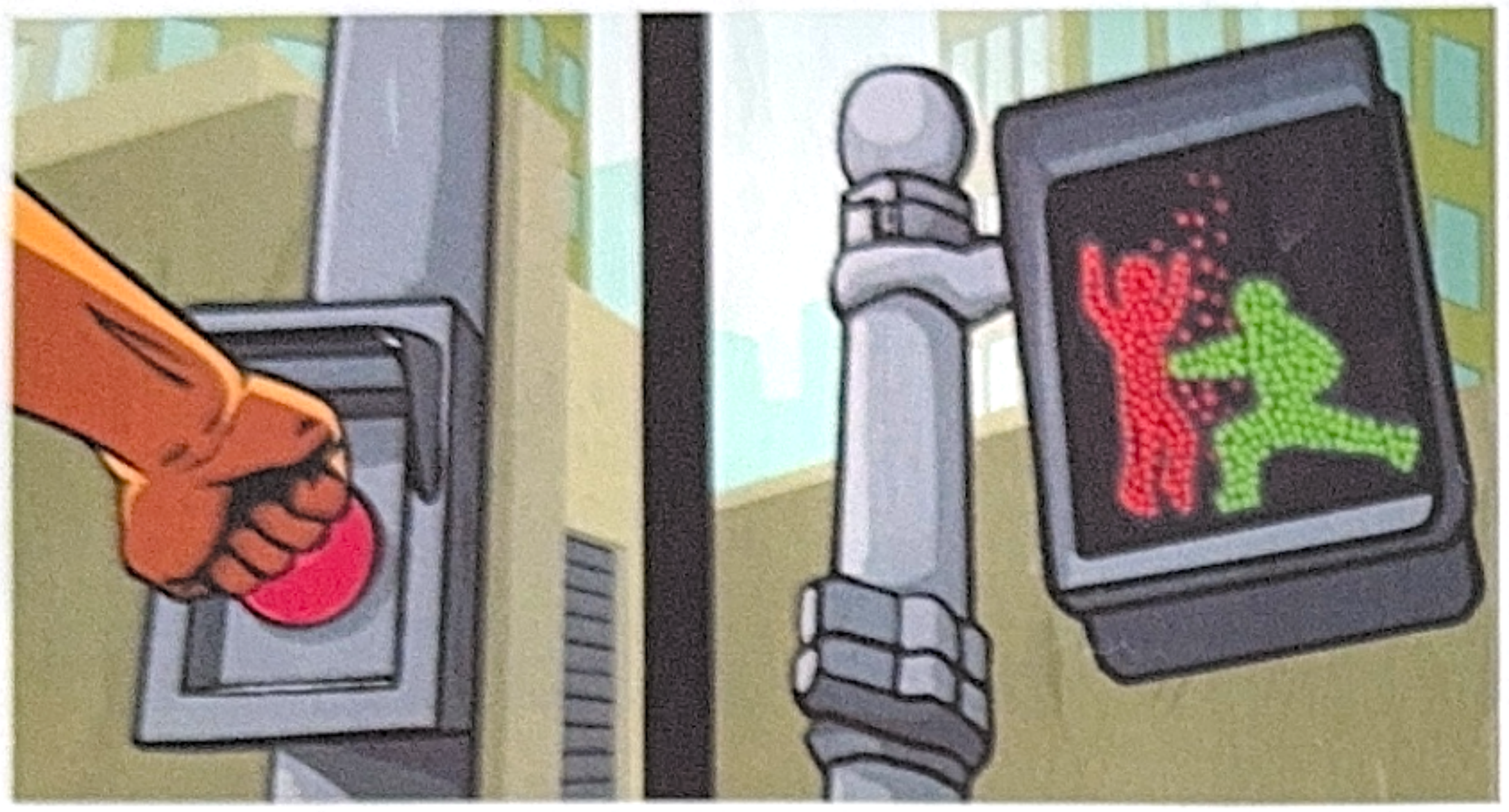
Holtiton ralli rentouttaa...

...mutta opettaa huonoja ajotapoja.

12+

PELIKONE: Xbox 360

★★★★☆



TEKSTI THOMAS PUHA

Pieneen nälkään

Nintendon hauska *Wario Ware* koostuu kymmenistä täysin älyvapaista "mikropeleistä", jotka kestävät vain muutamia sekunteja. Välillä tungetaan sormea nenään tai kaahataan autolla ruuhkassa parin sekunnin ajan. *Hot Pixel* on PlayStation Portablen oma versio *Wariosta*.

Siinä missä Nintendo-*Warion* ulkoinen tyyli on kuin vanhoista videopeleistä, *Hot Pixel* on Photoshop- ja internet-aikakauden tuotos, jossa hyödynnetään paljon lyhyitä ja hauskoja videopätkiä. Välillä kyllä yritetään olla hieman liian cooleja, ja nörttihopparien heilumiset videopätkissä ovat aika noloja.

Kun pakettiin kuuluu noin 200 mikropeliä, mukaan mahtuu tietysti heikkojakin tekeleitä, mutta Hot Pixelissä huonoja pelejä on vähän liian monta. Osa pikkupeleistä on toki todella hauskoja, kuten vanhaa *Breakout*-peliä matkiva osuus, jossa pomputellaan tiiliä murskaavaa palloa.

Hot Pixelin mikropelejä voi pelata yksittäin, kymmenen pelin kategorioihin jaettuina sarjoina tai omien lempipelien kokoelmina. Netistä voi ladata lisää pelejä sekä toisten käyttäjien luomia pelilistoja. Jos tekijät jaksavat ladata nettiin uutta hupia, *Hot Pixel* pysyy varmasti tuoreena pitkään.

Parasta *Hot Pixelissä* on se, että sitä jaksaa pelata väsyneenäkin sekä silloin kun "vakavat" ja isot pelit eivät nappaa.

PELIPLANEETTA.NET

HOT PIXEL

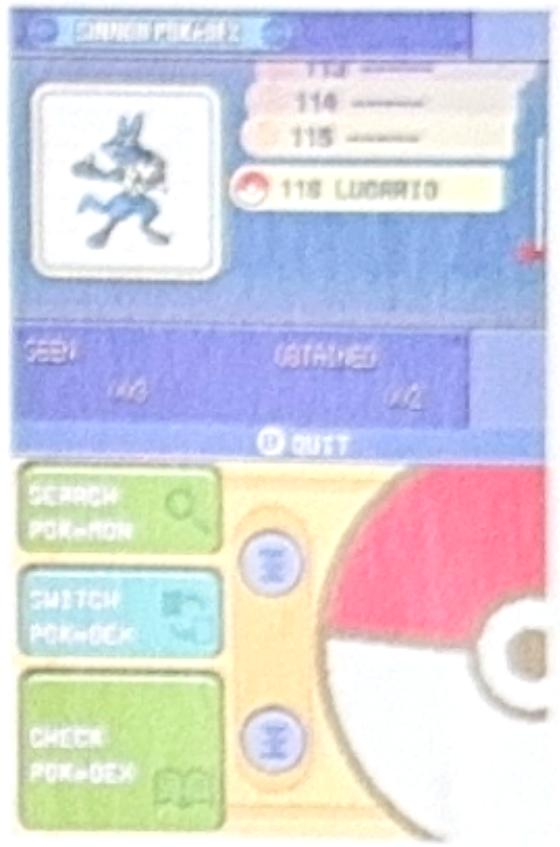
Sopii lyhyelle bussimatkalle...

...mutta junareissussa ehtii jo kyllästyä.

12+

PELIKONE: PSP

★★★☆☆



TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Taskuhirviö on vieläkin kuningas

Koko *Pokémon*-ilmiötä piirroselokuvineen ja keräilykortteineen olisi helppo vähätellä pelkkänä markkinointihöpsötyksenä. Japanilaisista taskuhirviöistä on kuitenkin tehty jo kymmeniä pelejä, eikä "Kaikki kerätään!" -iskulauseen lumo ole vieläkään katoamassa. Se johtuu siitä, että myös uudet *Pokémon Diamond* ja *Pokémon Pearl* ovat erittäin hyviä pelejä.

Hirviönkoulutuksen apuna on nyt uusi DS-ohjaus, joka ei ole yhtään parempi tai huonompi kuin vanha nappien naputtamiseen perustava järjestelmä. Pelaajaa auttaa myös Pokétch-kello, joka ilmestyy DS-käsikonsolin alempaan ruutuun. Se toimii vaikka karttana tai muistivihkona.

Mukana on tietysti uusia hirviöitä, ja olioita on nyt yhteensä 493 erilaista. Vähän ärsyttää se, että osan voi hankkia vain Nintendon erikoistapahtumista tai *Pokémon Ranger* -peliä pelaamalla. Uutuutena pelissä on onneksi netin kautta toimiva vaihtokauppa, jonka avulla kokoelmia voi yrittää täydentää.

Peliä voisi moittia siitä, että se on liian samanlainen kuin vanhat *Pokémonit*, mutta miksi? Hirviöiden kehittäminen ja niiden tappelut ovat hyvää viihdettä, jota riittää kuukausiksi. Kivan pelin täydentää perhearvoja ja ympäristönsuojelua painottava sympaattinen juoni.

Pokémon-aloittelijoille kerrottakoon, että *Diamond* ja *Pearl* ovat sisarpelejä, joissa on erona vain muutama pyydystettävä harvinainen hirviö.

POKÉMON DIAMOND JA POKÉMON PEARL

Kaikki kerätään...

...jälleen kerran.

3+

PELIKONE: DS

★★★★★

TEKSTI THOMAS PUHA

Musapelien isä on räppäävä koira

Musiikkipelit lähtivät nousuun 1997, kun PlayStationille julkaistiin *Parappa the Rapper*. Nyt peli nähdään uusintana PSP-käsikonsolilla.

Parappa on veikeä räppäävä koira, jolla pitää riimitellä läpi kuuden ikimuistoisen kentän. Tarkoituksena on tehdä vaikutus aurinkoiseen Sunny Funny -kukkatyttöön, jota pahaksi onneksi liehittelee myös isoleukainen köriläs.

Pelaaminen on äärimmäisen yksinkertaista. Jokaisessa kentässä räpätään toisen hahmon kanssa, jonka räpit pitää toistaa. Se tapahtuu painelemalla rytmikkäästi nappeja näytön ylälaidassa näkyvän komentoketjujen mukaisesti. Homma vaatii hyvää rytmitajua, eikä ole aivan helppoa.

Pelin luojan **Masaya Matsuuran** itse säveltämät vanhan koulun räppibiisit uskomattomine sanoituksineen viehättävät edelleen. Se todistaa, että hyvä musiikki on ajatonta. Peli näyttääkin hauskalta. "Parappa" tarkoittaa japaniksi paperinohutta, mikä kuvaa hyvin pelin tyyliä, jossa litteät piirroshahmot on sijoitettu kolmiulotteiseen maailmaan.

Parappa on tosin hieman rajoittunut peli. Tämä uusi *Parappa* kun on oikeasti pelkkä uusinta 10 vuotta vanhasta pleikkaripelistä. Netistä voi sentään ladata kahdeksan uutta remiksattua biisiä. Ja täytyy muista, että ilman *Parappaa* meillä ei ehkä olisi lainkaan *SingStar*-karaokea tai *Guitar Hero* -rokkausta.

PARAPPA THE RAPPER

Parappan riimit käyvät kateeksi...

...mutta meininki ei ole uudistunut tarpeeksi.

3+

PELIKONE: PSP

★★★☆☆

TEKSTI OSSI SAARINEN

Putkimiehestä jalkapalloilijaksi

Nintendon Wii-konsoli on kaivannut kunnon nettipeliä, ja sellaisen toimittaa tietysti itse Mario. Vauhdikas *Mario Strikers* ei ole aivan tavallista jalkapalloa, vaan sen perusidea on oikeastaan melko lähellä vankilafutista: kentällä nähdään kaksi viiden pelaajan joukkuetta, jotka yrittävät päihittää toisensa kaikin keinoin. Rikkeitä ei vihelletä, mutta mikäli pallotonta pelaajaa taklataan, hän saa käyttöönsä tietyn erikoisesineen. Näitä ovat muun muassa Nintendon peleistä tutut kilvet, banaaninkuoret ja turbosienet.

Maalit tehdään useimmiten suoraan syötöstä tai jokaisen hahmon omalla erikoispotkulla, joka toimittaa pallon verkon perukoille varmemmin. Lisäksi käytössä on voimapotku, joka voi lähettää matkaan jopa seitsemän palloa peräkkäin.

Pelihahmoina nähdään Nintendon muistakin seurapeleistä tuttu porukka. Mukana ovat kaikki veijarit Mariosta naisellisuutta tihkuvaan prinsessa Peachiin ja ilkeästä Wariosta lihansyöjäkasvi Peteyhin.

Pelin yksinpelitilat eivät tarjoa kovinkaan paljon koluttavaa, vaan niiden läpäiseminen onnistuu helposti yhdenkin pelisession aikana. Pelin paras osa-alue onkin ehdottomasti moninpeli. Maksimissaan neljän ihmispelaajan voimin taisteltavat ottelut ovat todella jännittäviä ja viihdyttäviä. Nopea pelitempo ja hurjat säännöt innostuttavat kuninkuuslajin ulkopuolellekin jääneet pelaajat kokeilemaan taitojaan. Nettipelimahdollisuutensa ansiosta Mario-futis tarjoaakin tekemistä koko kesäksi.

PELIPLANEETTA.NET

MARIO STRIKERS: CHARGED FOOTBALL

Moninpeli tekee hattutempun...

...mutta yksinpeli saa keltaisen kortin.

3+

PELIKONE: Wii

★★★☆☆

TEKSTI JARKKO FRÄNTILÄ

Vanha haukka ei lennä

39-vuotias **Tony Hawk** on skeittaamisen legenda. Haukka ei vain enää nouse entiseen lentoon uusimmassa pelissään.

Pelaajan tehtävänä on nousta skeittauksen maailmanlistalla kahdeksan joukkoon ja Tony Hawkin tiimiin lautailemalla läpi kymmenen erilaisen tason. Toteutetuista tehtävistä saa pisteitä, joiden avulla voi kehittää pelihahmoaan. Pelin aikana vastaan lautailee vanhoja tuttuja skeittihuippuja aina **Bob Burnqvistista** tosi-tv-pelle **Bam Margeraan**.

Tämä kaikki on nähty monta kertaa ennenkin, ja meno on vanhoja *Tony Hawk* -pelejä hillitympää ja samalla tylsempää. Pelin suurin uutuus, Nail the Trick -systeemi, on teoriassa ihan mielenkiintoinen: temppua tehdessä kamera hidastuu ja kohdistuu pelihahmon jalkoihin, jolloin lautaa voi hallita paremmin. Se toimii paremmin pöytäkonsoleilla, ja PSP:llä ristiohjaimen ja toimintonappien yhteiskäyttö onnistuu vain mustekalalta.

Musiikki potkii taas aivan kympillä. Mukana on klassikoita aina Bad Religionista Slayerin kautta Sonic Youthiin. Uutta musapolvea edustavat muun muassa The Hold Steady, Wolfmother sekä luultavasti kaikkiin maailman urheilupeleihin lisensoitu Kasabianin *Club Foot*.

Skeittifanit saavat tästä eniten irti, mutta muiden kannattaa harkita ostopäätöstä tarkkaan.

PELIPLANEETTA.NET

TONY HAWK'S PROJECT 8

Tony Hawk -lautailu tunnetaan...

...jo liiankin hyvin.

16+

PELIKONEET: PSP, Xbox 360, PS2, PS3, Xbox

★★★☆☆

TEKSTI JARKKO FRÄNTILÄ

Tenniskenttä taskussa

Uusi *Smash Court Tennis* ilmestyy tavallisten pleikkarien sijasta vain PSP-käsikonsolille. Tämä ei peliä mitenkään pahenna: *Smash Court Tennis 3* on todella hyvä ostos tennisfaneille.

Pelin alussa luodaan oma pelaaja, jonka ulkonäköön ei juuri voi vaikuttaa. Tämän jälkeen aletaan hitaasti mutta varmasti edetä kohti maailmanlistan ykköspaikkaa. Rakentaako pelaajastaan **Safinin** kaltaisen syöttökoneen vai täydellisen yleispelaajan **Federerin** tapaan? Vai ollako kuin tytöt hurmaava, maailman ärsyttävin nappisilmä **Rafael Nadal**? Siinäpä pulmaa kerrakseen.

Uratila on hyvä ja pitkäikäinen, eikä pelattavuudesta löydy pahoja puutteita. Joskus lyönnit tuntuvat hieman sattumanvaraisilta, mutta harjoittelemalla tästäkin ongelmasta pääsee eroon.

Pelintekijät ovat olleet lisäksi fiksuja: pelissä ei pelata koko ottelua, vaan vain kaksi voitettua peliä riittää matsin voittamiseen. Erikoinen idea toimii hyvin, ja ottelut kestävät noin viiden minuutin verran. Se on juuri oikea pituus, sillä käsikonsolilla viiden tunnin maratonmatseja kukaan tuskin haluaisi pelata. ☾

PELIPLANEETTA.NET

SMASH COURT TENNIS 3

Pallottelu toimii hyvin...

...paitsi kun ohjaus pettää ja pelaajalla on pallo hukassa.

3+

PELIKONE: PS3

★★★☆☆

h-town

PELAA! -LEHTI

POSTIOSOITE: PL 1378, 00101 HELSINKI
PUH: 09-436 93757
FAX: 09-436 93758
toimitus@pelaa.info
www.pelaa.info

SISÄLTÖ
PÄÄTOIMITTAJA: Janne Pyykkönen
AVUSTAJAT: Jarkko Fräntilä, Mika Hottunen, Jukka Kauppinen, Thomas Puha, Ossi Saarinen,

ULKOASU
Anssi Mattila

ILMOITUKSET JA MYYNTI
Harri Manninen
PUH: 050-313 7696
EMAIL: harri@h-town.fi

ASIAKASPALVELU JA TILAUKSET
asiakaspalvelu@pelaa.info
PUH: 09-436 93757
10:00-14:00

KUSTANTAJA
H-TOWN OY
PL 1378, 00101 HELSINKI
TOIMITUSJOHTAJA: Harri Manninen

Painettu Suomessa, UPC-Vaasa
ISSN 1795-7001

JAKELUPISTEET
CARROLS: Iso Omena, Aleksanterinkatu, Itäkeskus, Stockmann

HESBURGER: Espoonlahti, Espoontori, Forum, Itäkeskus, Pasila, Kauppakeskus Linna, Jyväskylä Forum, Järvenpää, Kauniainen, Kerava, Kivikokkaro, Kouvola, Lahti, Loimaa, Oulu Citytalo, Pori Tiilimäki, Rovaniemi Sampokeskus, Plaza, Hämeenkivi, Tammela, Pispala, Antintalo, Turku Linja-autoasema, Vaasa, Myyrmanni

TILT PELAAJAN PELIKAUPPA: Hansakortteli Turku, CM Länsikeskus Turku, Kauppakeskus Mylly Raisio, Tampere Keskusta, Tampere Koskikeskus, Kauppakeskus Itäkeskus, Kauppakeskus Sello, Kauppakeskus Jumbo, Ideapark Lempäälä

PRISMA: Halikko, Hyvinkää, Hämeenlinna, Iisalmi, Imatra, Iso Omena, Itäharju, Joensuu, Jumbo, Järvenpää, Kajaani, Kangasala, Kanneimäki, Keljo, Kemi, Kerava, Kirkkonummi, Kokkola, Kotka, Kouvola, Kuopio, Kuusamo, Lahti, Lappeenranta, Limingantulli, Linnanmaa, Malmi, Mikkeli, Mylly, Nummela, Olari, Oulu, Pietarsaari, Piispanristi, Pori, Rauma, Rovaniemi, Savonlinna, Seinäjoki, Sello, Seppälä, Tampere, Tampereentie, Tikkuri, Vaasa, Varkaus, Zeppelin

KOLUMNI

SE NAISNÄKÖKULMA

MITÄ AJATTELETTE TÄSTÄ: olen 22-vuotias nainen ja pelaan videopelejä. Kuulostaako erikoiselta? Entäs tämä: haluan tehdä pelejä ammatikseni.

Yleensä kun esitän nämä toteamukset, saan vastaukseksi kulmien kohotuksen, hämmästyneen ähkäisyn ja outoja kyräileviä katseita. Vitsailiko se vain vai oliko se tosissaan? Eihän tuollainen hepsankeikka nyt mitään peleistä voi ymmärtää.

Eikö, vaikka muistan vielä miltä tuntui pitää käsissä Nintendon *Donkey Kong* -käsikonsolipeliä ja pelastaa avuton prinsessa gorillan kynsistä? Eikö, vaikka muistan kuinka hellyttäviä pienet vihreät sopulit olivat *Lemmings*-pelissä?

Varhaisimmat pelikokemukseni ovat 90-luvun alusta, kun meidän perheessämme kovaa huutoa olivat mainitsemani sopulit ja myöhemmin vallankumouksellinen, mutta pienen tytön silmissä äärettömän pelottava *Doom*. Varsinaisesti tajuntani räjähti vasta melkein kymmenen vuotta myöhemmin, kun näin televisiosta mainoksen *Final Fantasy VIII* -pelistä. Hätyyttelin isääni ostamaan PlayStationin – heti. Elämää suurempi seikkailu vei mennessään, ja sen jälkeen olen ollut videopelien tarinoiden lumoissa.

> "Haluan tehdä pelejä ammatikseni"

PELITEOLLISUUS on edelleen vahvasti tietoinen sukupuolesta. Oletteko esimerkiksi huomanneet, että peleistä puhuttaessa tarkoitetaan usein juuri räiskintöjä, rallikaahailuja ja hakkauspelejä. Jos viitataan johonkin muuhun, niin ne ovat silloin tyttöjen tai "koko perheen" pelejä.

Pelimarkkinoilla on huomattu, että myös tytöt pelaavat, mutta sen sijaan, että pyrittäisiin tekemään enemmän sekä poikia että tyttöjä kiinnostavia pelejä, halutaan sukupuolet jostain syystä pitää erillään. Pojille tuotetaan lähes samaa kuin ennenkin ja tytöille tarjotaan pörröisiä eläimiä ja värikkäitä palloja. Välillä on tuskastuttavan helppo huomata, että suurin osa peleistä on miesvoimin kehiteltyjä. Kukapa paremmin tietäisi mistä 10-vuotias tyttö pitää kuin 30-vuotias raavas mies?

NUOREN NAISEN on vaikea vakuuttaa miespuolisia pelinkehittelijöitä edes aidosta kiinnostuksestaan pelien tekemiseen. Pelit yhdistetään nykyään yhä useammin teknologiaan, ja kyllähän se tiedetään, mitä siitä tulee kun laitetaan nainen hoitamaan teknisiä asioita.

Uuden sukupolven pelaamisen myötä pelien tekniset vaatimukset ovat koventuneet, ja se osaltaan syventää sukupuolten kuilua. Siksi on piristävää huomata, että sellaisiakin innovaatioita kuin Nintendo Wii ilmestyy maailmaan. *Wii Sports* ei katso pelaajan sukupuoleen, ikään tai kokoon. Siinä pelaamisen tarkoitus on vain pitää hauskaa ja tuoda ihmiset lähemmäs toisiaan, ei erottaa heitä.

Olen optimisti ja uskon, että jonakin päivänä ei puhuta enää mies- ja naispelaajista, kuten ei puhuta mies- tai naiselokuvankatsojistakaan. Jonakin päivänä puhutaan vain peleistä, eikä erikseen poikien tai tyttöjen peleistä. Jonakin päivänä naispelintekijöitä ei enää ihmetellä. Ja sinä päivänä ei tarvita enää naiskolumnisteja kirjoittamaan pelilehtiin naisnäkökulmasta.

ELLE YLI-OJANPERÄ

Kirjoittaja on Tampereen ammattikorkeakoulun viestinnän opiskelija. Isona hän haluaa muuttaa Japaniin, syödä joka päivä sushia ja tuottaa Final Fantasy XX:n PlayStation 5:lle.

SEURAAVA LEHTI ILMESTYY 14.9.2007

NINTENDO DS lite
Nintendo
POKéMON
DIAMOND VERSION
POKéMON
PEARL VERSION
STARLY
PIPLUP
23/23
What will PIPLUP do?
FIGHT
BAG
RUN
POKéMON
nintendo Wi-Fi connection
www.nintendo.fi